

Regulamin Turnieju Counter Strike: Global Offensive

1. Postanowienia ogólne

- Poniższy Regulamin Turnieju dotyczy rozgrywek turnieju Counter Strike: Global Offensive, który odbędzie się w dniach 19-20.02.2019 roku od godziny 8:00 w Zespole Szkół Zawodowych Nr 1 w Bychawie.
- Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
- Każdy z uczestników **niepełnoletnich** powinien dostarczyć zgodę rodzica na udział w Turnieju.
- Udział w Turnieju jest otwarty głównie dla uczniów szkół gimnazjalnych i podstawowych, liczba drużyn ograniczona. O wyborze drużyn decyduje organizator.
- Każdy gracz powinien posiadać własne konto Steam, 3 poziom w grze oraz nie może posiadać blokady VAC.
- Uczestnicy mogą zaopatrzyć się we własny sprzęt do gry. **(Organizator nie ponosi odpowiedzialności za sprzęt przyniesiony na turniej).**

2. System rozgrywek

W turnieju wezmą udział drużyny zgłoszone do 04 lutego 2019r.

- Turniej będzie odbywał się offline, w dwóch salach.
- Podczas rozgrywki w salach turniejowych przebywają JEDYNNIE uczestnicy danej rozgrywki oraz organizatorzy, pozostali przebywają w sali przeznaczonej do oglądania turnieju.
- Przed rozpoczęciem turnieju rozlosowane zostaną 4 grupy po 3 drużyny, w których drużyny zagrają systemem „każdy z każdym”, do dalszej części turnieju awansują po dwie najlepsze drużyny z grup. Drużyny, które awansują dalej rozegrają mecze wg scenariusza: zwycięzca gr. A z drugim z gr. B, zwycięzca gr. C z drugim z gr. D, drugi zespół z grupy A ze zwycięzcą z gr. B, drugi zespół z grupy C ze zwycięzcą z gr. D. Zwycięzcy tych par awansują do półfinału, natomiast zwycięzcy półfinałów zagrają w finale.
- Mecze grupowe odbywać się będą w systemie BO1, a półfinały i finał w systemie BO3.
- W przypadku zwycięstwa drużyna otrzymuje 3 pkt., remisu 1 pkt., porażka 0 pkt.
- W przypadku równej ilości punktów decyduje mecz bezpośredni pomiędzy drużynami, w przypadku równej ilości punktów oraz remisu w bezpośrednim meczu o awansie decyduje ilość wygranych rund. Jeżeli w powyższym przypadku wciąż będzie remis o awansie zadecyduje dodatkowy mecz (przy remisie dogrywka).
- Każda drużyna ma 10 minut na przygotowanie swoich stanowisk do gier/ wejście na serwer/skontaktowanie się z adminem. (wgranie cfg itp) >10 min = dyskwalifikacja.
- Podczas wyboru map każda drużyna naprzemiennie odrzuca po jednej mapie.

Mapy na których rozgrywany jest turniej (organizator zastrzega sobie prawo do ewentualnej zmiany map przed rozpoczęciem turnieju) :

- * *de_cache*
- * *de_cobblestone*
- * *de_dust2*
- * *de_inferno*
- * *de_mirage*
- * *de_overpass*
- * *de_train*

3. Zawodnicy

- Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.
- Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
- Gracz nie może zmieniać stanowiska w trakcie trwania rozgrywek.
- Zabrania się wulgarnych treści w stronę administratorów i użytkowników.
- Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnych treści.
- Każdy z graczy powinien posiadać jeden nick podczas trwania całego turnieju.

4. Zespoły

- W zespole musi znajdować się pięciu graczy.
- Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnych treści.
- Zespoły należy zgłaszać do 04.02.2019 r. na e-mail: feriezhubalem@gmail.com w tytule wpisując turniej CS, wraz z załączoną kartą zgłoszenia.
- Osoby niepełnoletnie zobowiązane są do dostarczenia zgody rodzica/opiekuna na udział w turnieju. W przypadku niedostarczenia zgody uczestnik nie będzie dopuszczony do turnieju.
- Organizator do dnia **7 lutego 2019** poinformuje kapitanów drużyn o zakwalifikowaniu na turniej w formie mailowej.

5. Oszukiwanie

- Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.

◆◆◆ Za niedozwolone zagrania uważa się w szczególności:

- stosowanie wszelkich błędów w grze oraz błędów w projekcie map
- stosowanie wszelkich cheatów oraz modyfikacji gry
- używanie skryptów
 - niesportowe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia
- negatywne wypowiedzi dotyczące organizatorów oraz ich partnerów.
- Kara za zastosowanie niedozwolonego zagrania może wynosić od dwóch do

czterech punktów dla przeciwnika za każde niedozwolone zagranie a w przypadku trzykrotnego niedozwolonego zagrania w przeciągu meczu, administrator zarządza walkower na korzyść drużyny pokrzywdzonej.

6. Postanowienia końcowe

- Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
- Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinie kapitanów zespołów.
- Zespół po stawiennictwie się w dniu rozpoczęcia turnieju zgłasza swojego kapitana i tylko zgłoszony kapitan ma prawo reprezentować drużynę przed organizatorem i administratorem turnieju.
- Wszystkie osoby zgłoszone do turnieju powinny przebywać w budynku szkoły, organizator nie ponosi odpowiedzialności za osoby przebywające poza budynkiem szkoły.
- Kapitan zobligowany jest do podania numeru telefonu komórkowego, pod którym będzie dostępny w ciągu całego okresu trwania turnieju.
- Uczestnicząc w turnieju, akceptuje wszystkie zasady powyższego regulaminu oraz zgadzam się na udostępnianie mojego wizerunku/głosu w internecie/publicznych źródłach. (m. In. YouTube, Facebook)
- **Organizator nie ponosi odpowiedzialności za sprzęt przyniesiony na turniej.**
- Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.