

Regulamin Turnieju League of Legends -

Ferie z HUBALEM.

Informacje ogólne

- Organizatorem Turnieju League of Legends (dalej "LoL") w ramach „Ferii z Hubalem 2020” (dalej "FzH") jest Zespół Szkół Zawodowych Nr 1 w Bychawie (dalej "Organizator").
- Wszelkie spory rozstrzygać będzie Organizator.
- Turniej League of Legends rozgrywany będzie na platformie EU Nordic & East na aktualnym w danym dniu patchu w angielskiej lub polskiej wersji klienta LoL.
- Turniej online LoL rozegrany zostanie w dniach 22-23 stycznia 2020r. na terenie Organizatora.
- Zgłoszenie drużyny do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
- Udział w Turnieju, a także wstęp na teren Turnieju dla widzów/zwiedzających jest bezpłatny.
- Organizator ma prawo odmówić wstępu i/lub wyprosić z imprezy osoby zachowujące się niekulturalnie, wulgarnie lub będące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.
- Brak szacunku dla przeciwnika, wyśmiewanie się z graczy podczas przebywania w lobby jak i poza nim np. w wiadomościach prywatnych będzie karane zakazem banowania bohaterów. W przypadku notorycznego łamania tego punktu drużyna zostanie zdyskwalifikowana. Wysokość i długość kary ustala administracja. Bezwzględnie zabrania się obrażania uczestników wydarzenia. Zachowania niemoralne, wulgaryzmy, agresja będą karane wykluczeniem gracza łamiącego regulamin oraz jego drużyny z rozgrywek!
- Kwestie sporne rozstrzyga administrator turniejowy. Wszelkie objawy agresji i braku kultury w stosunku do administratora będą surowo karane nawet wykluczeniem z turnieju!
- Wydalenie uczestnika turnieju oznaczać będzie automatyczne wykluczenie tej osoby z przebiegu rozgrywek, co w konsekwencji może prowadzić do osłabienia i/lub dyskwalifikacji drużyny.

Zasady uczestnictwa w Turnieju.

- Drużyna musi składać się z pięciu osób w składzie podstawowym.
- Podczas rejestracji Drużyna musi wyznaczyć swojego kapitana.
- W przypadku osób nieletnich wymagane jest oświadczenie rodzica lub opiekuna prawnego.
- Niepełnoletni Uczestnicy Turnieju League of Legends muszą wypełnić i dostarczyć Organizatorowi odpowiedni formularz zgody Rodziców lub Opiekunów Prawnych najpóźniej 18 stycznia 2020r. pod rygorem wykluczenia z Turnieju.
- Drużyny zarejestrowane na Turniej (co do osoby) wyrażają zgodę na relacjonowanie gier, nagrywanie filmów oraz robienie zdjęć.
- Gracze zarejestrowani na Turniej nie mogą posiadać nicków naruszających Regulamin Gry League Of Legends: (<http://eune.leagueoflegends.com/en/legal/termsofuse>). Oceny dokonuje Organizator na podstawie danych podanych przy rejestracji.

Rejestracja na Turniej.

- Rejestracja Drużyn rozpocznie się 8 stycznia 2020r., a zakończona 18 stycznia 2020r. lub w momencie osiągnięcia przewidzianej maksymalnej liczby uczestników.
- O uczestnictwie decyduje kolejność zgłoszeń. Pierwszeństwo mają uczniowie z najstarszych klas szkół podstawowych.
- Wykaz drużyn zakwalifikowanych zostanie umieszczony na oficjalnym profilu FB. ([fb.com/zsithubal](https://www.facebook.com/zsithubal)).
- Podczas zgłoszenia Drużyny gracze muszą podać kolejne informacje:
 - nazwę Drużyny;
 - wiek wszystkich członków drużyny;
 - kontakt telefoniczny oraz e-mail do Kapitana Drużyny.
 - Nazwę szkoły w której aktualnie uczy się uczestnik.
- Dalsze informacje o zarejestrowanej Drużynie zostaną przekazane przez Kapitana do Organizatora w terminie do 18 stycznia 2020r.
- Kartę zgłoszenia należy przesyłać na zsznr1bychawa@gmail.com
- Zgodę RODO oraz opiekuna można dostarczyć do Organizatora osobiście lub za pośrednictwem Uczestnika Turnieju do rąk własnych reprezentanta Organizatora (tylko oryginał).

Turniej

- Wszystkie mecze odbywają się w porozumieniu z Organizatorem (dotyczy m.in. zgody na rozpoczęcie konkretnego meczu) na mapie Summoners Rift (5 na 5) DRAFT TURNIEJOWY.
- Mecze rozgrywane będą w systemie pucharowym(faza grupowa->półfinały->finał).
- Pokoje gry (custom) tworzone będą przez reprezentanta Organizatora.
- Gra nie może się rozpocząć, dopóki Organizator nie dołączy do pokoju gry i nie da znaku do startu.
- Nieuzasadnione użycie pauzy może spowodować nałożenie na Gracza/Drużynę ostrzeżenia, a w przypadku powtórzenia przewinienia doprowadzić do dyskwalifikacji Gracza/Drużyny. Decyzje te podejmuje Organizator.
- Złamanie Regulaminu, w zależności od jego stopnia, może skutkować usunięciem gracza i/lub Drużyny z Turnieju.
- W przypadku zaistnienia poważnego złamania Regulaminu przez dowolną z Drużyn zajmujących miejsce na podium, Organizator zastrzega sobie prawo do jej dyskwalifikacji i odmowy wręczenia nagród. W takim przypadku, miejsca na podium ulegają przesunięciu o jedną pozycję.
- Zawodnicy mogą przyjść na turniej ze swoim sprzętem komputerowym (za który organizator nie ponosi odpowiedzialności).

Rozgrywka oraz zdarzenia losowe

- **SKŁADY DRUŻYN:**
Cały turniej drużyny rozgrywają w niezmiennych składach podanych na początku turnieju przez kapitana zespołu.
- **RESTART:**
Obowiązuje bezwzględny zakaz restartowania.
- **ROZŁĄCZENIE / DISCONNECT /PAUZA**
 - W przypadku wystąpienia tzw "disconnect" w ciągu pierwszych 2 minut gry bądź nie połączenia się zawodnika gracze zobowiązani są uruchomić pauzę i odczekać 5 minuty. Jeżeli zawodnik nie pojawi się gra jest kontynuowana normalnie a gracz może dołączyć w dowolnym momencie.

- Drużynom przysługują dwie przerwy nie dłuższe niż 3 minuty.
- W przypadku wykorzystania limitu przerw i wystąpienia "disconnect" gra jest kontynuowana normalnie. Zezwala się ZA ZGODĄ organizatora zapauzować grę do czasu ponownego połączenia się zawodnika.
- Po każdorazowym upływie 3 minut przerwy jedna jak i druga drużyna ma obowiązek jej zakończenia (unpause). Zezwala się za porozumieniem z organizatorem przedłużyć czas trwania przerwy.
- Każda z drużyn musi być gotowa na ewentualne zakończenie przerwy. Ze względu na krótki czas trwania, nie ma obowiązku pytania przeciwnika o gotowość. Reguła ta nie dotyczy przypadku przedłużenia przerwy za porozumieniem z organizatorem, wtedy kapitanowie zobowiązani są do przestrzegania zasady FairPlay.
- WALKOWER
 - Na każdego gracza czekamy max 10 minut od godziny wyznaczonej przez organizatora. Po tym czasie gra powinna się rozpocząć.
 - Drużyna może grać w składzie nie mniejszym niż 4 osoby.
- STREAMOWANIE
 - Administracja oraz komentatorzy serwisu mają prawo do oglądania/streamowania meczu bez zgody obu stron.
 - Zawodnicy nie mają prawa rozpocząć meczu bez administratora lub komentatora jeśli zostaną wcześniej poinformowani o ich obecności. W opcjach gry należy wybrać opcję "Lobby Only" dla widzów.
 - Jeśli mecz będzie streamowany przez serwis, gracze mają zakaz streamować grę, chyba że otrzymają zgodę organizatora.

Postanowienia końcowe

- Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Wszelkie kwestie sporne nierozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
- Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na Wykorzystywanie wizerunku Uczestników (w tym: nicków, twarzy itp.).