

## *Regulamin Turnieju Counter Strike: Global Offensive*

### **1. Postanowienia ogólne**

- Poniższy Regulamin Turnieju dotyczy rozgrywek turnieju Counter Strike: Global Offensive, który odbędzie się w dniu 17-18.01.2017 roku od godziny 7:40 w Zespole Szkół Zawodowych Nr 1 w Bychawie.
- Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
- Udział w Turnieju jest otwarty dla każdej osoby, liczba drużyn ograniczona, decyduje kolejność zgłoszeń. O wyborze drużyn decyduje organizator.
- Każdy gracz powinien posiadać własne konto Steam, 3 poziom w grze oraz nie może posiadać blokady VAC.
- Uczestnicy mogą zaopatrzyć się we własne kontrolery do gry.

### **2. System rozgrywek**

- W turnieju wezmą udział drużyny zgłoszone do 12 stycznia 2017r.
- Turniej będzie odbywał się offline, w dwóch salach.
- Podczas rozgrywki w salach turniejowych przebywają **JEDYNI**e uczestnicy danej rozgrywki, pozostali przebywają w sali przeznaczonej do oglądania turnieju.
- Przed rozpoczęciem turnieju rozlosowane zostaną grupy po 3 drużyny, w których drużyny zagrają systemem „każdy z każdym”, do dalszej części turnieju awansują zwycięskie drużyny oraz dwie najlepsze drużyny z drugich miejsc. Drużyny, które awansują dalej rozegrają w dwóch grupach po 3 drużyny mecze „każdy z każdym”. Zwycięzcy tych grup awansują do finału.
- W przypadku równej ilości wygranych meczy w grupie o zwycięstwie zadecyduje liczba wygranych rund.
- Podczas wyboru map każda drużyna naprzemiennie odrzuca po jednej mapie.
- Mecze odbywać się będą w systemie BO1, a finał w systemie BO3.

### **3. Zawodnicy**

- Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.
- Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
- Gracz nie może zmieniać stanowiska w trakcie trwania rozgrywek.
- Zabrania się wulgarnych treści w stronę administratorów i użytkowników.
- Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarniej treści.
- Każdy z graczy powinien posiadać jeden nick podczas trwania całego turnieju.

### **4. Zespoły**

- W zespole musi znajdować się pięciu graczy.
- Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarniej treści.
- Zespoły należy zgłaszać do 12.01.2017r. na e-mail: [zsznr1bychawa@gmail.com](mailto:zsznr1bychawa@gmail.com) w tytule wpisując turniej CS, wraz z załączoną kartą zgłoszenia.

## 5. Rozgrywki

- W przypadku remisu (15:15), rozgrywane są dogrywki po każdej ze stron do 4 zdobytych rund.

### Mapy na których rozgrywany jest turniej :

- \* *de\_cache*
- \* *de\_cobblestone*
- \* *de\_dust2*
- \* *de\_inferno*
- \* *de\_mirage*

## 6. Oszukiwanie

- Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.
- ◆◆◆ Za niedozwolone zagrana uważa się w szczególności:
- stosowanie wszelkich błędów w grze oraz błędów w projekcie map
  - stosowanie wszelkich cheatów oraz modyfikacji gry
  - używanie skryptów
  - niesportowe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia
  - negatywne wypowiedzi dotyczące organizatorów oraz ich partnerów.
- Kara za zastosowanie niedozwolonego zagrana może wynosić od dwóch do czterech punktów dla przeciwnika za każde niedozwolone zagrana a w przypadku trzykrotnego niedozwolonego zagrana w przeciągu meczu, administrator zarządza walkower na korzyść drużyny pokrzywdzonej.
  - Nie ma możliwości podłączania swojego PC i monitora. Wszystkie mecze rozgrywanej będą na komputerach udostępnionych przez organizatora

## 7. Postanowienia końcowe

- Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
- Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinie kapitanów zespołów.
- Zespół po stawiennictwie się w dniu rozpoczęcia turnieju zgłasza swojego kapitana i tylko zgłoszony kapitan ma prawo reprezentować drużynę przed organizatorem i administratorem turnieju.
- Wszystkie osoby zgłoszone do turnieju powinny przebywać w budynku szkoły, organizator nie ponosi odpowiedzialności za osoby przebywające poza budynkiem szkoły.
- Kapitan zobligowany jest do podania numeru telefonu komórkowego, pod którym będzie dostępny w ciągu całego okresu trwania turnieju.
- Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.