

1. Postanowienia ogólne

- Poniższy Regulamin Turnieju dotyczy rozgrywek turnieju Counter Strike: Global Offensive, który odbędzie się w dniu 18.02.2016 roku od godziny 8:30 w Zespole Szkół Zawodowych Nr 1 w Bychawie.
- Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
- Udział w Turnieju jest otwarty dla każdej osoby.
- Każdy gracz powinien posiadać własne konto Steam, 3 poziom w grze oraz nie może posiadać blokady VAC.
- Uczestnicy mogą zaopatrzyć się we własne kontrolery do gry.

2. System rozgrywek

- W turnieju wezmą udział drużyny zgłoszone do 10 lutego 2016r.
- Turniej będzie odbywał się offline, w dwóch salach.
- W przypadku zgłoszenia powyżej 6 drużyn zostaną rozlosowane grupy po 3 drużyny, w których drużyny zagrają systemem „każdy z każdym”, zwycięzcy grup awansują do dalszej części turnieju.
- W przypadku równej ilości wygranych meczy w grupie o zwycięstwie zadecyduje liczba wygranych rund.
- Podczas wyboru map każda drużyna naprzemiennie odrzuca po jednej mapie.
- Mecze odbywać się będą w systemie BO1, a finały w systemie BO3.

3. Zawodnicy

- Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.
- Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
- Gracz nie może zmieniać stanowiska w trakcie trwania rozgrywek.
- Zabrania się wulgarnych treści w stronę administratorów i użytkowników.
- Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści.
- Każdy z graczy powinien posiadać jeden nick podczas trwania całego turnieju.

4. Zespoły

- W zespole musi znajdować się pięciu graczy.
- Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści.
- Zespoły należy zgłaszać do 10.02.2016r na e-mail: zsznr1bychawa@gmail.com w tytule wpisując turniej CS.

❖ ZGŁASZANIE DRUŻYNY

- E-mail ze zgłoszeniem musi zawierać:
 - ✓ Nazwę drużyny
 - ✓ Imię i nazwisko zgłoszonych graczy
 - ✓ Numer telefonu do kapitana

5. Rozgrywki

- W przypadku remisu (15:15), rozgrywane są dogrywki po każdej ze stron do 4 zdobytych rund.

Mapy na których rozgrywany jest turniej :

- | | |
|---------------------|-------------------------|
| * <i>de_dust2</i> | * <i>de_cache</i> |
| * <i>de_nuke</i> | * <i>de_cobblestone</i> |
| * <i>de_inferno</i> | * <i>de_train</i> |
| * <i>de_mirage</i> | |

6. Oszukiwanie

- Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.
- ❖ Za niedozwolone zagrania uważa się w szczególności:
 - stosowanie wszelkich błędów w grze oraz błędów w projekcie map
 - stosowanie wszelkich cheatów oraz modyfikacji gry
 - używanie skryptów
 - niesportowe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia
 - negatywne wypowiedzi dotyczące organizatorów oraz ich partnerów.
- Kara za zastosowanie niedozwolonego zagrania może wynosić od dwóch do czterech punktów dla przeciwnika za każde niedozwolone zagranie a w przypadku trzykrotnego niedozwolonego zagrania w przeciągu meczu, administrator zarządza walkower na korzyść drużyny pokrzywdzonej.
- Nie ma możliwości podłączania swojego PC i monitora. Wszystkie mecze rozgrywanej będą na komputerach udostępnionych przez organizatora

7. Postanowienia końcowe

- Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
- Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinie kapitanów zespołów.
- Zespół po stawiennictwie się w dniu rozpoczęcia turnieju zgłasza swojego kapitana i tylko zgłoszony kapitan ma prawo reprezentować drużynę przed organizatorem i administratorem turnieju.
- Wszelkie osoby zgłoszone do turnieju powinny przebywać w budynku szkoły, organizator nie ponosi odpowiedzialności za osoby przebywające poza budynkiem szkoły.
- Kapitan zobligowany jest do podania numeru telefonu komórkowego, pod którym będzie dostępny w ciągu całego okresu trwania turnieju.
- Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.

Organizatorzy turnieju